

РЕГЛАМЕНТ (ЕО) № 1508/2000 НА КОМИСИЯТА

от 11 юли 2000 година

относно класирането на определени стоки в Комбинираната номенклатура

КОМИСИЯТА НА ЕВРОПЕЙСКИТЕ ОБЩНОСТИ,

като взе предвид Договора за създаване на Европейската общност,

като взе предвид Регламент (ЕИО) № 2658/87 на Съвета от 23 юли 1987 г. относно тарифната и статистическа номенклатура и Общата митническа тарифа¹, последно изменен с Регламент (ЕО) № 1264/2000 на Комисията², и по-специално член 9 от него,

като има предвид, че:

(1) С цел да се осигури еднакво прилагане на Комбинираната номенклатура, приложена към горепосочения регламент, е необходимо да бъдат приети мерки за класирането на стоките, включени в приложението към настоящия регламент.

(2) Регламент (ЕИО) № 2658/87 установява общите правила за тълкуване на Комбинираната номенклатура. Тези правила се прилагат и за всяка друга номенклатура, която се основава изцяло или частично на нея или която добавя, ако е необходимо, подразделения към нея и която е установена чрез специални разпоредби на Общността с оглед прилагането на тарифни или други мерки, свързани с търговията със стоки.

(3) Чрез прилагане на упоменатите по-горе общи правила стоките, описани в колона 1 от приложената таблица към настоящия регламент, трябва да се класират под съответните кодове по КН, посочени в колона 2, въз основа на мотивите, посочени в колона 3.

(4) Съгласно разпоредбите на член 12, параграф 6 от Регламент (ЕИО) № 2913/92 на Съвета от 12 октомври 1992 г. относно създаване на Митнически кодекс на Общността³, последно изменен с Регламент (ЕО) № 955/1999 на Европейския парламент и на Съвета⁴, е подходящо ползването на обвързващата тарифна информация за класирането на стоки в Комбинираната номенклатура, издадена от митническите органи на държавите-членки, която не съответства на разпоредбите на настоящия регламент, да може да се продължи за период от три месеца от титуляра.

(5) Мерките, предвидени в настоящия регламент, са в съответствие със становището на Комитета по Митническия кодекс,

¹ ОВ L 256, 7.9.1987 г., стр. 1.

² ОВ L 144, 17.6.2000 г., стр. 6.

³ ОВ L 302, 19.10.1992 г., стр. 1.

⁴ ОВ L 119, 7.5.1999 г., стр. 1.

ПРИЕ НАСТОЯЩИЯ РЕГЛАМЕНТ:

Член 1

Стоките, описани в колона 1 от приложената таблица, се класират под съответните кодове по КН, посочени в колона 2 от упоменатата таблица.

Член 2

Съгласно разпоредбите на член 12, параграф 6 от Регламент (ЕИО) № 2913/92 ползването на обвързващата тарифна информация, издадена от митническите органи на държавите-членки, която не съответства на разпоредбите на настоящия регламент, може да бъде продължено за период от три месеца.

Член 3

Настоящият регламент влиза в сила на 20-ия ден след публикуването му в *Официален вестник на Европейските общности*.

Настоящият регламент е задължителен в своята цялост и се прилага пряко във всички държави-членки.

Съставено в Брюксел на 11 юли 2000 година.

За Комисията:

Frederik BOLKESTEIN

Член на Комисията

ПРИЛОЖЕНИЕ

Описание на стоката	Класиране (код по КН)	Мотиви
(1)	(2)	(3)
1. Асортимент, съставен от челюст на вампир, изработена от пластмаса, и от малък съд от пластмаса с червена течност („изкуствена кръв“). Асортиментът е представен в опаковка, пригодена за продажба на дребно.	9503 70 00	Класирането се определя от разпоредбите на общи правила 1 и 6 за тълкуване на Комбинираната номенклатура, както и от текстовете на кодове по КН 9503 и 9503 70 00. Елементите от този асортимент имат развлекателно предназначение (изобразяване на вампир).
2. Комплект, съставен от модел на човешки череп от пластмаса, с дължина около 10 cm, ширина около 5 cm и височина около 0,5 cm. В кухините, представляващи устата, очите и носа, са	3304 99 00	Класирането се определя от разпоредбите на общи правила 1, 3 b и 6 за тълкуване на Комбинираната номенклатура, забележка 2 към раздел VI, забележка 3 към глава 33, както и от текстовете на кодове по КН 3304 и 3304

поставени продукти за гримиране с различни цветове, както и пръчица с накрайници от шуплеста гъба. Тази пръчица е предназначена за нанасяне на грима. Комплектът е представен в опаковка, пригодена за продажба на дребно.		99 00. Продуктите за гримиране придават на комплекта основния му характер.
3. Устройство („цифрово устройство за записване на филми“), включващо в един корпус електроннолъчева тръба, задна част на камера с цветен филтър и различни електронни модули. Устройството работи във връзка с автоматична машина за обработка на данни. Електроннолъчевата тръба предава образите от автоматичната машина за обработка на данни върху филма, поставен в задната част на камерата (моментални изображения или негативен филм на ролки с ширина от 35 mm или повече).	9006 59 00	Класирането се определя от разпоредбите на общи правила 1 и 6 за тълкуване на Комбинираната номенклатура, забележка 5 В и 5 Е към глава 84, както и от текстовете на кодове по КН 9006 и 9006 59 00. Въпреки че това устройство работи във връзка с автоматична машина за обработка на данни, то притежава характеристиките на апарат от позиция 9006.
4. Комплект от електронни апарати, съдържащ: — конзола за видеоигри, — команден модул, — преносим модул. Конзолата за видеоигри се състои от главен процесор, памет, графична карта, звукова карта, устройство за оптичен диск, модем за достъп до интернет и множество изводи, включително портове за командни модули. Тя притежава фиксирана експлоатационна система, която е приспособена за видеоигри. Устройството за оптичен диск може да чете специални компакт дискове, съдържащи игри,	9504 10 00	Класирането се определя от разпоредбите на общи правила 1, 3b и 6 за тълкуване на Комбинираната номенклатура, както и от текстовете на кодове по КН 9504, 9504 10 и 9504 10 00. Конзолата за видеоигри придава на този продукт основния му характер. Той се използва главно с телевизионен приемник.

предназначени за конзола за видеоигри. Програмите за видеоигри не могат да бъдат променяни от потребителя. Изводите позволяват конзолата за видеоигри да се свърже например с телевизионен приемник, с компютърен монитор, с клавиатура, с мишка, с модул външна памет или с принтер. Командният модул притежава различни бутони за управление. Те се използват при игри на конзолата. Командният модул се свързва към конзолата за видеоигри с кабел. Преносимият модул има различни командни бутони за игри и малък екран с течни кристали, който показва информация за хода на играта. Модулът може да получава информация за играта и резултатите и да се използва самостоятелно за игра на прости игри. Преносимият модул може да се свързва с командния модул, но може да се използва и самостоятелно. вж. фотографията (*)		
--	--	--

(*) Фотографията има индикативен характер.

